Planering och beskrivning av Enskild Uppgift

Beskrivning

Följande är beställt: ett biljettsystem med en admindel och en besökardel. Admins ska kunna hantera event och biljetter, samt kontrollera att biljetten är giltig och inte är använd tidigare. Besökare ska kunna lägga till biljetter in en varukorg och ändra denna via JavaScript. Korgen ska sparas i en cookie med hjälp av JavaScript. Javascriptet i korgen skall använda en HTMLCollection och en array funktion. Besökaren ska också kunna köpa och visa köpta biljetter. Innan användning av sidan skall besökaren promptas om cookies och innan köp skall kunden promtas om godkännande att lagra dess data.

Diskussion angående projektet:

Risker med digitala biljetter

fallgropar

Tidsplanering:

Förplanering 27-31 mars

Sprint 1 1-5 april

Sprint 2 8-12 april

Deploy 12-15 april

Inlämning 16 april

Redovisning 17-18 april

Mindmap:

Objektorienterad programmering:

MVC – Model View Controllers:

CMS – Content Management System:

Relevanta tekniker:

Mapstruktur:

Då vi pratar om en relativt liten sida utan vidare utveckling kommer jag följa följande mapstruktur. Hemsidan ligger i en folder med alla php filer och har separata undermappar för CSS, JS och bilder. På så vis är det enkelt att leta rätt på rätt fil för kodaren då typen av fil talar om var du ska leta och du undviker problem med sökvägar.

Kodstandard:

För att enkelt kunna se vad som är vad och läsa koden lätt kommer följande standard användas. Variabler, Konstanter och Objekt kommer vara i camelcase. Funktioner och metoder kommer vara små bokstäver, inga siffror och \_ mellan ord. Indexering sker med början på i och vid behov j och k. För att kunna läsa block enkelt sker indentering av koden samt block efter funktioner börjar på samma rad som funktionen kallas och slutar efter sista kodraden inom funktionen. Ex.

funktions\_namn (parametrar/jämförelser) {

kod;

}